DISTRIBUTED EXCLUSIVELY BY

SEGA™

PUBLISHED AND DEVELOPED BY

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

⚠ 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、自に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。
詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

はじめに

このたびはUbiソフトのドリームキャスト専用ソフト「レイマン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前に本書をよくお読みいただき、正しい操作方法でお楽しみください。なお、本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

もくじ

プロローグ 2
ドリームキャスト・コントローラのきほんそうさ 4
ゲームのスタート 6
メインメニュー 7
ゲームのあそびかた 10
キャラクター 14
アイテム 17
グロボックスディスク 20

プロローグ

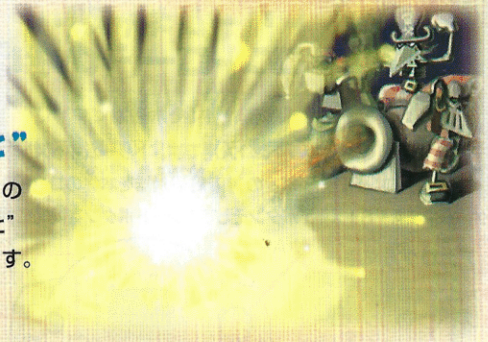
0 海賊襲撃

レイマンたちの住む世界に、ある日突然、大海賊レザービアードとその一味がやってきたのです。
海賊たちは世界中を荒らしまわり、人々を捕まえては捕虜にしていきました。

0 海賊との戦い

これを見かねた、レイマンとその仲間は、みんなを救うために立ち上がったのです。
しかし、戦いは長びき、仲間たちが、少しずつ海賊の捕虜にされていきました。

0 砕け散った“ひかりのみなもと”



そんな混乱の中、ついに妖精たちの力の源である“ひかりのみなもと”が粉々に破壊されてしまったのです。

0 囚われたレイマン

力を失った妖精たちは次々と捕まり、レイマンも卑怯な罠にハマってしまいました。
そして、わずかに残った仲間たちは、レイマンを救出するための相談をはじめたのです…。

ドリームキャスト・コントローラのきほんそうさ

本ソフトは1人用です。ドリームキャスト本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器を本体のコントロールポートに接続してください。
ゲーム中にA+B+X+Yボタンそしてスタートボタンを同時に押すと、リセットされタイトル画面に戻ります。

アナログ方向キー
- メニューの選択
- レイマンのコントロール
  ※深く傾けると速く移動

方向ボタン
- 上：イエローラム情報を表示
- 下：マジックストーンの近くでマーフィーの情報表示（一部のみ）

Rトリガー
- アイテム情報の表示/非表示

拡張ソケット1

拡張ソケット2

Xボタン
- カメラ位置変更（レイマンを右回り360度観察）

Yボタン
- カメラ位置変更（レイマンを左回り360度観察）

Bボタン
- マジックフィストで攻撃
- キャンセル

Aボタン
- ジャンプ
- 決定
- メッセージを進める

スタートボタン
- ゲームのスタート

Lトリガー
- レイマンの後方からの視点に切替
- +アナログ方向キー：向きを変えずに移動

L+Rトリガー+アナログ方向キー
- レイマンからの視点で見回す

バイブレーション ぶるぶるぱっく（別売）が拡張ソケット2に差し込まれていれば、さまざまな状況でバイブレーションが起き、よりリアルにゲームを楽しめます。
※ぶるぶるぱっくが拡張ソケット1に挿入されている場合にはロックされず、プレイ中に脱落したり、ゲームの作動を妨げることがあります。

※本体の電源を入れるときにアナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤作動の原因となります。
※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

レイマンのアクション

レイマンは各ボタン操作を組み合わせることで、いろいろなアクションをします。

地上

- **ヘリコプター**●レイマンが宙に浮いている時にAボタンで作動。再度Aボタンで着地。Lトリガーで向きを変えずに飛行し、影をうまく利用すると上手に着地できます。
- **ツタをつかむ**●ツタにふれてから、アナログ方向キーで操作。Aボタンで着地。
- **網を登る**●網にふれてからアナログ方向キーで操作。Aボタンで着地。植物が生えている壁や蜘蛛の巣などでも上記と同じ操作で移動できます。
- **2つの壁の間を登る**● Aボタン、Aボタンをくりかえします。

氷中

- **泳ぐ**●アナログ方向キー（傾けた方向）。
- **潜る**●Lトリガー+アナログ方向キー下。
- **上昇**●Aボタン+アナログ方向キー上。

その他

- **スーパーショット**●Bボタンを押し続けて、マジックフィストを十分大きくし、Bボタンを離す。
- **パープルラムで移動**●Bボタンでパープルラムを撃ってぶらさがり、行きたいところをアナログ方向キーで選択。Bボタンを離すと、その方向に飛んでいきます。

ゲームのスタート

ドリームキャスト本体のオープンボタンを押し、
ディスクドアを開けます。
「レイマン」ディスクをセットし、ディスクドアを閉じます。
スタートボタンを押すとオープニングが始まり、
スタートボタンでタイトルの画面が表示されます。

メモリーカードの選択

ゲームのセーブに使用するメモリーカードを選択します。
メモリーカードを使用しない場合は、そのままAボタン
を押してセーブなしで続けることもできます。

※データのセーブには、メモリーカード(別売:ビジュアル
メモリ)が必要です。
また、4ブロックの空きが必要です。

メインメニュー

メモリーカードの選択が終わるとメインメニュー画面が表示されます。
メニューの項目を選択するためにはアナログ方向キー、決定はAボタンを使用します。
前のメニューに戻るにはBボタンを押してください。

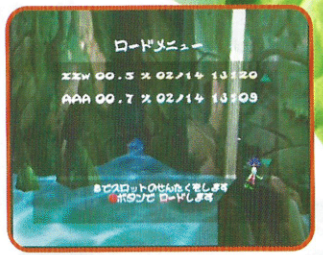
ニューゲーム

ゲームを最初からプレイします。
続いて名前の入力画面になります。

名前の入力

アナログ方向キーの上下で文字を選びAボタンで決定。
これを繰り返し、すべて正しく入力されたら、
さらにAボタンを押すことでゲームが始まります。

ロード



続きからプレイします。

プレイしたいファイルを選んでください。

※ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

オプション

ゲーム環境の各種設定ができます。

グラフィックメニュー

画面の設定ができます。

●**がめんサイズ**●Aボタンを押すと「あなたのTVの"たてよこひりつ"をあわせてください」と表示され、さらにAボタンを押すたびにモードが「16:9」(ワイドテレビ)と「4:3」(ノーマルテレビ)に切り替わりますので、使用するテレビ画面にあったサイズを選んでください。※ゲーム中のオプションでは表示されません。

●**あかるさ**●画面の明るさをアナログ方向キーの左右で調節できます。

●**がめんいちのちょうせい**●ゲーム画面の表示位置をアナログ方向キーの上下左右で調整できます。

サウンドメニュー

各種の音の設定ができます。

●**こうかおん**●効果音のボリュームをアナログ方向キーの左右で調節できます。

●**ミュージック**●音楽のボリュームをアナログ方向キーの左右で調節できます。

●**サウンド**●ステレオ/モノラルがAボタンを押すたびに切り替わります。

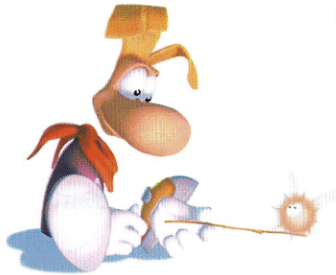
ぷるぷるぱっくをつかいますか?

ぷるぷるぱっくを使用するかを選びます。

Aボタンを押すたびに"はい""いいえ"が切り替わります。

オプションデータのほぞん

設定したゲーム環境を保存します。



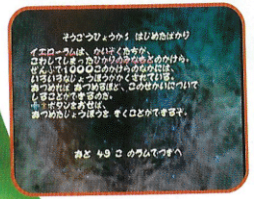
ゲームのあそびかた

ゲームの目的

ロボ海賊たちをやっつけ、世界に平和を取り戻すことが目的です。そのためには偉大な精霊ポロクスの助けが必要となります。そこで、彼を目覚めさせるという4つのマスクを見つけ出さなければなりません。

ゲームのながれ

レイマンはいくつものオリを壊して捕らえられた仲間を助けていきます。また、彼のショットを強力にするパワーやエネルギーとなる"ラム"を集めるのです。そして、イエローラムをある数まで集めることでステージクリアとなり、新しいステージへと進むことができます。



情報

●イエローラム●イエローラムには情報が含まれていて、集めれば集めるほど世界の秘密を知ることができます。ゲーム中に方向ボタンの上を押しつづけると情報画面が表示されます。

●マジックストーン●石のそばによるとマーフィーが心の中に話しかけてきます。また、いくつかの石によっては、方向ボタンの下を押しつづけると再びマーフィーが現れ、もう一度説明をしてくれます。

ゲームのセーブ

"とびらのしま"に行くことでゲームが自動的にセーブされます。魔法の扉を通って、行くことができます。

※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

魔法の扉

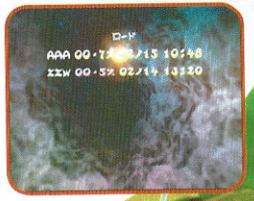
ゴール地点です。光のうずの中に飛び込めば、1つのステージをクリアしたことになります。

とびらのしま

とびらのしまで、他の世界に移動するためにはアナログ方向キーで移動し、Aボタンで世界に飛び込みます。

とびらのしまにアクセスしたときは、いつでも、そのステージのスタート地点が自動的にセーブされます。

この地点に移動するにはスタートボタンを押しポーズメニューのロードからデータを選択してください。



画面のみかた

体力ゲージが0になるとステージの最初に戻されてしまいます。
エアゲージが0になると体力ゲージが少し減り、そのポイントをやりなおしになります。

※ゲームオーバーはありません。

体力ゲージ

エアゲージ(水中)

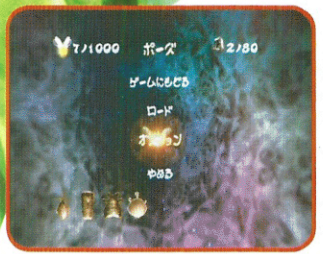
集めたイエローラムの数
/ステージ中の総数

こわしたオリの数/ステージ中の総数

水中での上昇/下降のスピードバー
(▲▼が多いほど速い)

ゴールデンフィストのアイコン

※Rトリガーで情報を表示したり消したりできます。



ポーズメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すと
ポーズメニューが表示されます。

ゲームにもどる ゲームを再開します。

ロード セーブされているゲームデータをロードします。メインメニューと同じです。
●P8「ロード」参照

オプション メインメニューのオプションと同じです。●P8「オプション」参照

やめる ゲームを終了します。

画面下の4つのアイコン 見つけたマスクが表示されます。

キャラクター

ゆかいな仲間たち

レイマン

こう見えて運動神経バツグン。泳ぐ、宙返り、髪の毛のヘリコプターで飛ぶことはもちろん、ロッククライミングや飛行物でのロディオ、水上スキーとスポーツ万能である。強力なエネルギーショットを武器にする世界の救世主なんだ。

ポロクス

この世界を司る精霊。彼のパワーは非常に強力で、この世界も彼が創造したもの。ずっと、ずっと昔、深い眠りについた彼の目を覚ますには、4つの魔法の仮面を集めなければならないのだ。

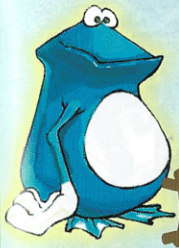
ライ

大きなパワーをもった妖精。しかし、海賊が“ひかりのみなもと”を破壊したせいで、力が弱まってしまった。彼女が十分なエネルギーを取り戻し、シルバーラムを作ることができれば、レイマンに驚くべきパワーを与えることができるのだ。

ティーンジーズ

大昔に“とびらのしま”の管理を任されたポロクスの息子たち。しかし、そそっかしくチョットぼんやりしたり、もの忘れたがひどかったり、いきなりアクロバット・ダンスを踊りだしたりする変わった生き物。

グロボックス



愛すべきレイマンの親友。チョット恐がりだけど、火を消したり、植物を育てる暴風雨を起こす強力なパワーをもっている頼りになる仲間。妻のアグレッタと子どもたちを含めた彼の家族は、なんと650人だ!

クラーク

筋肉のかたまりの彼は、たった一人でも軍隊で、強烈な一撃は海賊の一連隊をも吹き飛ばす。唯一の弱点は変わった食欲。戦闘中でもサビたロボットを食べることに夢中になってしまうのだ。

マーフィー

「空飛ぶ百科事典」とあだ名される彼は、レイマンに多くのヒントと忠告を与えてくれる。世界のあちこちに散らばっているマーフィーの石の近くで呼び出すことができるのだ。

サッスン

この元気なヘビは、目覚めの沼に落ちているいろいろな物をさがすために沼に住み着いた。そして、今では沼の渡しもしてくれるのだ。

レイマンの敵

レザービアード

海賊のリーダー。彼は100を越える平和な惑星を宇宙のチリにしてしまったことで銀河系全体に知られている。残忍には見えないトボけた見ためにだまされてはいけない。彼の夢は全宇宙を征服し、そこに住む全ての人々を奴隷にすることなのだから。

子分たち

海賊のロボット侵略部隊である。レザービアードに完全に従う彼らは、手当たり次第に人々をどんどん捕らえていく。

いくつかのタイプがあり、それぞれの長所と弱点を見極めることがポイントだ。

ジャノ

ポロクスの悪夢から生まれたものたちが閉じ込められた地下の洞窟で、見張り役をしている恐ろしい怪物である。洞窟には彼が集めた高価な宝があるというが、そこに入ろうとする者はいない。

アイテム

オブジェクト

各種のモノや構造物。

オリ

海賊が多くの住民を閉じ込めた小さなオリ。オリ10個を破壊するとレイマンの体力ゲージが増える。

ウォーキングシェル

海賊が作ったなぜか、人なつこい誘導ミサイル。ほとんどのものに脚があり、中には自由に飛べるものもある。

マジックオーブ

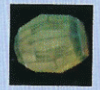
この魔法の玉を同じ色の台座にのせると扉は開くだろう。

スイッチ

海賊は不思議な機械を動かしたり、様々な扉を開けるスイッチを設置している。

マジックフィストをぶつけるとスイッチが作動する。

たる



爆薬がつまっており、わずかなショックで爆発する。進化したタイプにはつかまって飛ぶことができる。

プラム

この奇妙な果物にはいくつかの使い道がある。敵にぶつけたり、上に乗ることもでき、これを使えば、溶岩の上を移動できるんだ。

補強パーツ

海賊は建物などを各種パーツで補強している。

これらのパーツは、マジックフィストやたるを投げつけることで壊せる。

魔法のもの

魔法の力を宿したモノ。

マジックストーン

この石はマーフィーへのテレパシー・リンクとなる。レイマンがちょっとした助言を必要とする時、これらの石の1つに近づくと彼の心の中にマーフィーが現れるのだ。

魔法の扉

この扉を通り抜けるととびらのしまへ行ける。

●P11「ゲームのセーブ」参照

ゴールデンフィスト

これをもつことでレイマンのショットは一層強力になる。レイマンが死んだり撃たれたりするたびにエネルギーを1つ失い、3回で通常のショットに戻ってしまう。

4つのマスク

これらの魔法の仮面は秘密の神秘的な祭壇の中にあるという。古い伝説では4個を集めることのできた者のみが強大なポロクスを目覚めさせるといわれている。

グロボクリスタル

グロボックスビレッジに伝わる魔法のクリスタル。伝説では神秘の扉を開く力があるという。そこでは素晴らしい宝物やより強いパワーが手に入るらしいのだ。

ラム

非常に強力なエネルギーのかけら。

イエローラム

"ひかりのみなもと"のかけら。これを十分集めると、レイマンは新しいステージへと進むことができる。さらに、ラムには貴重な知識が含まれていて、レイマンが数多く集めれば集めるほど、その世界の秘密を知ることができるのだ。ゲーム中に方向ボタンの上を押しつづけると最新の情報を見ることができる。

スーパーイエローラム

"ひかりのみなもと"の大きなかけら。これらはイエローラムの5倍のパワーをもっている。

レッドラム

生命エネルギーがつまっていて、レイマンのライフバーを回復させる。

パープルラム

これを撃つことでレイマンは光のヒモをつなぎ、次々と飛び移って広い地域を地面に触れずに進むことができる。

ブルーラム

酸素をたっぷり含む。水中で行動するレイマンのエアゲージを回復させる。

グリーンラム

レイマンの行動を記録するラム。彼が死んでも、最後にグリーンラムを取った場所に復活する。

シルバーラム

妖精たちによって作られるラム。これはレイマンに新たな驚くべきパワーを与える。

グロボックスディスク

この世界のどこかに、“グロボックスディスク”というミニゲームが隠されています。このゲームは、中心にあるイエローラムを自分の陣地に持ち帰り、勝利ポイントを一番先に得たプレイヤーの勝利になります。

陣地

●シングルプレイ●すべての陣地が、自分の陣地になります。
●マルチプレイ●各プレイヤーに陣地が割り当てられます。

ラム置き場

ラムが置いてあります。ここにふれることで自動的にラムをリュックに入れます。

シングルプレイとマルチプレイでは、多少ルールが変わってきます。
●シングルプレイ●すべての陣地にラムを持ち帰って、勝利ポイントを達成しなければなりません。
●マルチプレイ●自分の陣地にラムを持ち帰って、勝利ポイントを達成しなければなりません。
また、シングルプレイとマルチプレイでは、出現アイテムに違いがあります。

壁にはさまれたり、敵にふれたりすると、ミスになります。
シングルプレイ時では、ライフが0になるとゲームオーバーです。
また、ミスをすると、陣地の得点が減ってしまいます。
ゲーム中にアイテムが降ってくることがあります。

出現アイテム

●スピードアップ●移動速度が上がります。

●リュック+●一度に持てるラムの数に+1します（ゲーム開始時は3つ）。

●ウォールそうさ●Bボタンで壁を出した後、Aボタンで消すことができるようになります。

●ライフ+●シングルプレイ用：キャラクターのライフに+1されます。

●ストップ●マルチプレイ用：自分以外のキャラクターを大笑いさせて、一定時間、動きを止めます。

●ドクロ●取ったプレイヤーに、ペナルティを与えます（リュックの数を減らしたり、動きが遅くなったりなど）。

●タル●取ると、いずれかの陣地に転送されます。爆発する前に取らないと、その陣地の持ち主は500ポイントを失います。

●ウォール+●画面上に出せる壁の数が+1されます（ゲーム開始時は2つ）。

●すりぬけ●壁や敵を一定時間すり抜けることができます（その間アイテムはとれません）。

●ウォールきょうか●ウォールが出現している時間が長くなります。

●ポイント●シングルプレイ用：すべての陣地に一定ポイントが加算されます。

ユービーアイ ソフト株式会社 ホームページアドレス **http://www.ubisoft.co.jp**

■お問い合わせ先■ 〒107-0062 東京都港区南青山6丁目11番1号 スリーエフ南青山ビル5F

ユービーアイ ソフト・サポートセンター TEL:052-760-3691(祝祭日を除く月～金曜日) 11:00～17:00

企画・開発：ユービーアイ ソフト株式会社 **製造・販売**：株式会社セガ・エンタープライゼス

©2000 Ubi Soft Entertainment.

T-17703M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。